

# ランダムフォレストと.632 推定値

2015.08.26 株式会社 応用数理研究所 佐々木俊久

## 1. ランダムフォレスト R 関数

R の randomForest ライブラリ内 randomForest 関数

```
randomForest(x, y=NULL, xtest=NULL, ytest=NULL, ntree=500,
             mtry=if (!is.null(y) && !is.factor(y))
               max(floor(ncol(x)/3), 1) else floor(sqrt(ncol(x))),
             replace=TRUE, classwt=NULL, cutoff, strata,
             sampsize = if (replace) nrow(x) else ceiling(.632*nrow(x)),
             nodesize = if (!is.null(y) && !is.factor(y)) 5 else 1,
             maxnodes = NULL,
             importance=FALSE, localImp=FALSE, nPerm=1,
             proximity, oob.prox=proximity,
             norm.votes=TRUE, do.trace=FALSE,
             keep.forest=!is.null(y) && is.null(xtest), corr.bias=FALSE,
             keep.inbag=FALSE, ...)
```

## 2. ランダムフォレストの手順

(1) 学習用データセット (データ数n) から sampsize 個のサンプルを作成する。

サンプリング抽出方法(replace)

a) replace=TRUE

サンプリング抽出データセットと同じn回の復元(with replacement)抽出  
データの重複あり

b) replace = FALSE

nより少ない数の非復元(without replacement)抽出  
データの重複なし

指定なし時 .632\* n 個

サンプリングされたデータで学習し、残りのデータは(3)での検証用になる。

(2) データセットから mtry 個の変数をサンプリングする。

(3) 決定木(tree)を作る

(4) (1)～(3)を繰り返す(ntree 回)

(5) (4)で量産された決定木のすべてに対して、予測対象データを入れる

(6) (5)の結果から多数決(識別)、あるいは平均をとり(回帰)、これを予測結果とする。

### 3. .632 推定量<sup>1</sup>

.632 推定量では、まず元のサンプルサイズと同じ回数の復元抽出を行い、1回目の Bootstrap サンプルとし、このデータを用いて予測モデルを構築する。構築されたモデルを用いて、Bootstrap サンプルとして抽出されなかった対象者の予測を行い、予測精度(エラー率)を評価する。この操作を繰り返し、平均を取ることによって、Bootstrap に基づくエラー率の推定値とする。

### 4. .632 の由来

復元抽出を行った場合、ある対象者のデータが少なくとも1回以上抽出される確率は、

$$1 - \left(1 - \frac{1}{n}\right)^n$$

で、元のサンプルサイズ n が大きいとき

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 - \left(1 - \frac{1}{n}\right)^n\right) = 1 - e^{-1} = 1 - 0.368 = 0.632$$

になります。

参考  $\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = e$

### 5. R(S-PLUS)でのシミュレーション

#### (1) 方法 1

sample 関数(replace=T)を使用して、1:n を復元ありで抽出した時の、ある値が選ばれる回数。 500 回行っての結果 (確率)

```
n <- 100
res<-matrix(0,500,n)
for(i in 1:500) {
  ii <- unique(sample(1:n, n, replace=T))
  res[i,ii] <- 1
}
apply(res, 2, sum) # 各数値 1:n の抽出回数
```

---

<sup>1</sup> [http://www.sascom.jp/download/pdf/usergroups11\\_A-10.pdf](http://www.sascom.jp/download/pdf/usergroups11_A-10.pdf)

マイクロアレイデータによる予後予測モデル構築における .632+推定量によるエラー率の補正と ROC 曲線解析

```
[1] 313 315 309 303 291 336 314 318 338 303 317 332 338 319 316 298 307 324  
[19] 303 317 311 310 329 315 308 317 323 327 312 315 305 311 318 331 293 330  
[37] 305 344 332 341 318 321 325 317 329 309 327 314 311 323 301 314 315 318  
[55] 329 307 313 312 318 320 299 322 311 325 321 345 320 321 311 304 316 341  
[73] 309 301 314 326 311 326 329 327 329 302 302 332 311 326 321 330 324 335  
[91] 314 291 321 311 323 322 292 316 313 302
```

```
apply(res, 2, sum)/500 # 抽出確率  
[1] 0.626 0.630 0.618 0.606 0.582 0.672 0.628 0.636 0.676 0.606 0.634 0.664  
[13] 0.676 0.638 0.632 0.596 0.614 0.648 0.606 0.634 0.622 0.620 0.658 0.630  
[25] 0.616 0.634 0.646 0.654 0.624 0.630 0.610 0.622 0.636 0.662 0.586 0.660  
[37] 0.610 0.688 0.664 0.682 0.636 0.642 0.650 0.634 0.658 0.618 0.654 0.628  
[49] 0.622 0.646 0.602 0.628 0.630 0.636 0.658 0.614 0.626 0.624 0.636 0.640  
[61] 0.598 0.644 0.622 0.650 0.642 0.690 0.640 0.642 0.622 0.608 0.632 0.682  
[73] 0.618 0.602 0.628 0.652 0.622 0.652 0.658 0.654 0.658 0.604 0.604 0.664  
[85] 0.622 0.652 0.642 0.660 0.648 0.670 0.628 0.582 0.642 0.622 0.646 0.644  
[97] 0.584 0.632 0.626 0.604
```

```
mean(apply(res, 2, sum)/500) # 平均確率  
[1] 0.6345
```

1:1000 での結果

```
n <- 1000  
res<-matrix(0,500,n)  
for(i in 1:500) {  
  ii <- unique(sample(1:n, n, replace=T))  
  res[i,ii] <- 1  
}
```

```
mean(apply(res, 2, sum)/500) # 平均確率  
[1] 0.632914
```

## (2) 方法 2

sample 関数(replace=T)を使用して、1:n を復元ありで抽出した時の  
選ばれた値の個数の比率が求める確率になる。

```
n<-100
res<- rep(0,500)
for(i in 1:500)
  res[i] <- length(unique(sample(1:n, n, replace = T)))/n
mean(res)
[1] 0.63554
```

```
n <- 1000
res<- rep(0,500)
for(i in 1:500)
  res[i] <- length(unique(sample(1:n, n, replace = T)))/n
mean(res)
[1] 0.632462
```

$n$  が大きくなるほど、0.632 に近づきます。

以上